Все визуальные элементы управления являются потомками класса **Control**. Данный класс-предок наделяет визуальные компоненты ключевыми свойствами и методами, характерными для визуального интерфейса. Среди наследуемых свойств основными являются:

* **Anchor** – определяет, к какой стороне родительского компонента прикреплять текущий компонент.
* **BackColor** – определяет цвет фона.
* **Cursor** – определяет вид курсора при его наведении на компонент.
* **Dock** – определяет выравнивание компонента.
* **Font** – определяет настройки шрифта текста на компоненте.
* **ForeColor** – определяет цвет переднего плана.
* **Height** – определяет высоту элемента управления.
* **Left** – определяет позицию слева относительно компонента-родителя.
* **Location** – определяет координаты положения компонента.
* **MaximumSize** – определяет максимальный размер компонента.
* **MinimumSize** – определяет минимальный размер компонента.
* **Padding** – определяет отступы со всех сторон родительского компонента.
* **Size** – определяет размеры компонента (ширину и высоту).
* **Top** – определяет позицию от верхнего края компонента-родителя.
* **Visible** – определяет видимость компонента.
* **Width** – определяет ширину компонента.